

Русские народные игры из сборника «Мудрость народная (жизнь человека в русском фольклоре)»

Гуси

Описание игры: На площадке на расстоянии 10-15 метров чертятся две линии - два «дома». В одном находятся гуси, в другом - их хозяин. Между «домами под горой» живет «волк» - водящий. Хозяин и гуси ведут между собой диалог, известный всем с раннего детства:

- Гуси, гуси!
- Га-га-га!
- Есть хотите?
- Да, да, да!
- Ну летите!
- Нам нельзя.

Серый волк под горой –

Не пускает нас домой.

- Ну летите, как хотите!

Только крылья берегите.

После этих слов «гуси» стараются перебежать к «хозяину», а «волк» их ловит. Пойманный игрок становится «волком».



Алёнушка и Иванушка

Описание игры: Играющие встают в круг и берутся за руки. Выбираются Алёнушка и Иванушка, им завязывают глаза. Они находятся внутри круга. Иванушка должен поймать Алёнушку. Чтобы это сделать, он может звать её: «Алёнушка!». Алёнушка обязательно должна отвлекаться: «Я здесь, Иванушка!». Как только Иванушка поймал Алёнушку, их место занимают другие ребята и игра начинается с начала. При проведении игра ребята решили её видоизменить. Глаза завязывали только одному из водящих во избежание травматизма.



Посади - собери

Описание игры: На определённом расстоянии от стартовой линии рисуют мелом два небольших круга. (Если это площадка, заросшая травой, значит, оговаривается командами «точка», с которой начинается старт.) Играют две команды. Они выстраиваются на стартовой линии двумя колоннами. Первым номерам каждой команды дают по небольшому мешочку (у ребят РВО в качестве мешочков выступали простые пакеты). Предварительно в мешочки (пакеты) укладывают по 5-10 предметов (кубиков, мячиков...). По сигналу первые номера бегут каждый к своему кругу (ребята просто опять же очертили район предполагаемого «круга», так как площадка дворовая поросла травой) и раскладывают ("сажают") то, что находится в мешочке (пакете), так, чтобы все предметы находились в круге. Затем они бегут к своим командам и отдают пустые мешочки (пакеты) вторым номерам. Те, в свою очередь, бегут и собирают в мешочки (пакеты) предметы, находящиеся в круге. И так до тех пор, пока не пройдёт вся команда. Выигрывает команда, быстрее закончившая игру.

